

PETITE SECTION

Repères essentiels

Langage



Dire ce qu'il fait,
reformuler une
phrase simple.

Maths



Compter jusqu'à
3 ou 4 en jouant.

Activité physique



Sauter, grimper,
lancer.

Activités artistiques



Peinture,
modelage, chant...

Espace & Temps



Se repérer dans la
journée et dans les
espaces proches.

Le vivant, la matière & les objets



Observer animaux et
plantes, manipuler
matières et objets.

EVAR



Nommer ses
émotions, respecter
les autres.

Ce que vous pouvez faire à la maison

lire très
souvent
& lui poser des
questions

trier les
jouets
avec lui

nommer les
objets présents
& absents

jouer à des jeux
de société
simples

MOYENNE SECTION

Repères essentiels

Langage



Raconter un court événement. Ecrire des mots en capitales.

Maths



Dénombrer, comparer des quantités.

Activité physique



Coordonner des actions.

Activités artistiques



Explorer de nouvelles techniques.

Espace & Temps



Utiliser des repères spatiaux. Représenter l'espace proche.

Le vivant, la matière & les objets



Observer les cycles de vie, découvrir le corps humain, explorer matières et outils.

EVAR



Identifier ses émotions, demander de l'aide.

Ce que vous pouvez faire à la maison

lire très souvent
& lui poser des questions

écouter
une histoire
sans
image

tenir
correctement
un crayon

jouer à des jeux
de société
(qui nécessitent
d'attendre son
tour)

GRANDE SECTION

Repères essentiels (avant le CP)

Langage



Raconter une histoire complète. Reconnaître et écrire son prénom en cursive.

Activités artistiques



Produire une composition. Chanter juste et en coeur.

Maths



Compter jusqu'à 10 et +, additionner en manipulant.

Espace & Temps



Situer des événements dans le temps, utiliser plans et repères spatiaux pour se déplacer et représenter l'espace.

EVAR



Coopérer et résoudre un conflit avec l'aide de la parole.

Activité physique



Enchaîner des actions motrices sans s'arrêter.

Le vivant, la matière & les objets



Observer le développement des êtres vivants, connaître le corps humain, utiliser outils et matériaux pour construire et fabriquer.

Ce que vous pouvez faire à la maison

lire des histoires plus complexes & poser des questions

aider à reformuler une pensée

tenir correctement un crayon

jouer à des jeux de société plus complexes