

J'ai



Qui a



?

teacherprouette

J'ai



Qui a



?

teacherprouette

J'ai



Qui a



?

teacherprouette

J'ai



Qui a



?

teacherprouette

J'ai



Qui a



?

teacherprouette

J'ai



Qui a



?

teacherprouette

J'ai



Qui a



?

teacherprouette

J'ai



Qui a



?

teacherprouette

J'ai



Qui a



?

teacherprouette

J'ai



Qui a



?

teacherprouette

J'ai



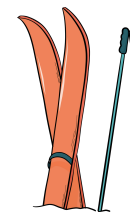
Qui a



?

teacherprouette

J'ai



Qui a



?

teacherprouette

J'ai



Qui a



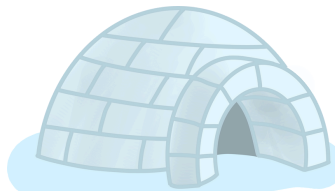
?

teacherprouette

J'ai



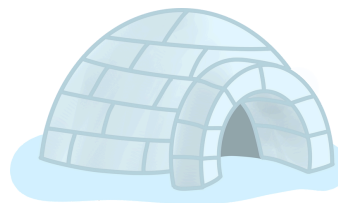
Qui a



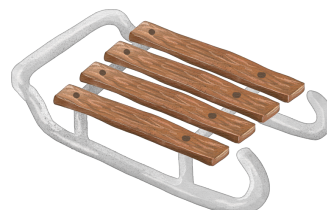
?

teacherprouette

J'ai



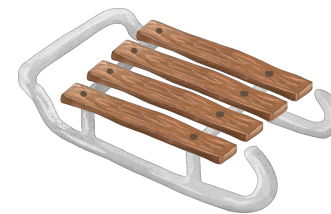
Qui a



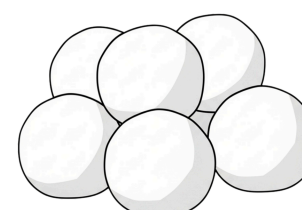
?

teacherprouette

J'ai



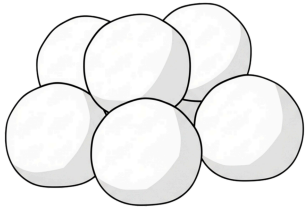
Qui a



?

teacherprouette

J'ai



Qui a



teacherpirouette

J'ai



Qui a



?

teacherpirouette

J'ai



Qui a



?

teacherpirouette

J'ai



Qui a



?

teacherpirouette

J'ai



Qui a



?

teacherpirouette

J'ai



Qui a



?

teacherpirouette

J'ai



Qui a



?

teacherpirouette

J'ai



Qui a



?

teacherpirouette



flocon



moufles



pingouin



bonnet



écharpe



forêt



bonhomme
de neige



neige



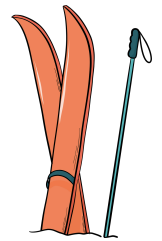
doudoune



patins à
glace



gants



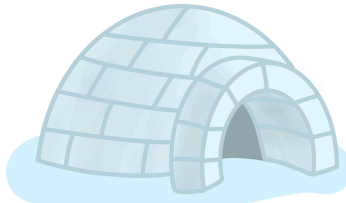
skis



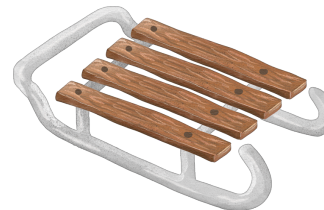
gilet



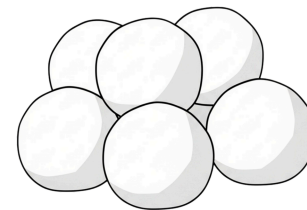
masque
de ski



igloo



luge



boules
de neige



bataille de
boules de neige



chocolat
chaud



renard
polaire



montagnes



ours
polaire



chalet



mitaines



Règles du jeu

teacherpirouette

But du jeu : Être le premier à lire toutes ses cartes et ainsi compléter la chaîne de Noël.

Matériel :

- 24 cartes "J'ai... Qui a... ?".
- Chaque carte contient :

Une phrase "J'ai ..." (ce que le joueur possède).

Une phrase "Qui a ... ?" (ce que le joueur cherche chez un autre).

Préparation :

- Mélangez toutes les cartes.
- Distribuez-les à tous les joueurs.

Déroulement :

Le joueur qui commence lit sa carte à haute voix :

- Exemple : "J'ai les gants, qui a les skis ?"

Le joueur qui possède la carte correspondant à la question répond immédiatement :

- Exemple : "J'ai les skis, qui a le gilet ?"

Le jeu continue ainsi, chaque joueur lisant sa carte lorsque c'est son tour.

Les joueurs doivent écouter attentivement pour repérer quand ils ont la carte demandée.

La partie se termine lorsque la dernière carte est lue, et que la chaîne se referme sur la première carte.



J'ai...



Qui a...?

