

J'ai



Qui a



?

teacherpirouette

J'ai



Qui a



?

teacherpirouette

J'ai



Qui a



?

teacherpirouette

J'ai



Qui a



?

teacherpirouette

J'ai



Qui a



?

teacherpirouette

J'ai



Qui a



?

teacherpirouette

J'ai



Qui a



?

teacherpirouette

J'ai



Qui a



?

teacherpirouette

J'ai



Qui a



?

teacherpirouette

J'ai



Qui a



?

teacherpirouette

J'ai



Qui a



?

teacherpirouette

J'ai



Qui a



?

J'ai



Qui a



?

teacherpirouette

J'ai



Qui a



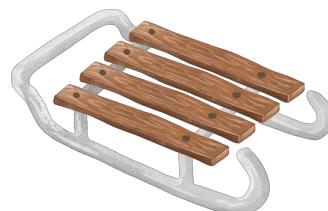
?

teacherpirouette

J'ai



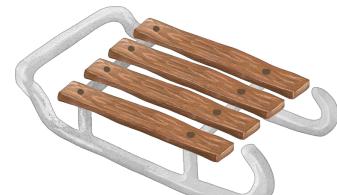
Qui a



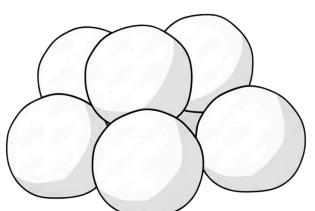
?

teacherpirouette

J'ai

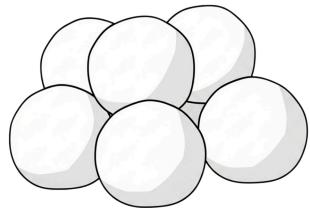


Qui a



?

J'ai



Qui a



teacherpiroette

J'ai



Qui a



teacherpiroette

J'ai



Qui a



teacherpiroette

J'ai



Qui a



teacherpiroette

J'ai



Qui a



teacherpiroette

J'ai



Qui a



teacherpiroette

J'ai



Qui a



teacherpiroette

J'ai



Qui a



?



flocon



moufles



pingouin



bonnet



écharpe



forêt



bonhomme de neige



neige



doudoune



patins à glace



gants



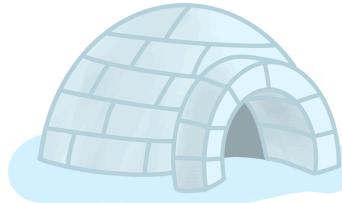
skis



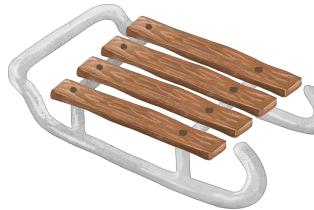
gilet



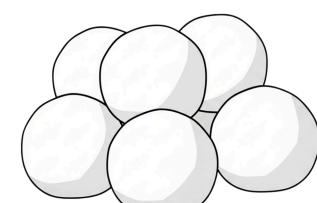
masque de ski



igloo



luge



boules de neige



bataille de boules de neige



chocolat chaud



renard polaire



montagnes



ours polaire



chalet



mitaines



# Règles du jeu

teacherpirouette

But du jeu : Être le premier à lire toutes ses cartes et ainsi compléter la chaîne de Noël.

## Matériel :

- 24 cartes "J'ai... Qui a... ?".
- Chaque carte contient :

Une phrase "J'ai ..." (ce que le joueur possède).

Une phrase "Qui a ... ?" (ce que le joueur cherche chez un autre).

## Préparation :

- Mélangez toutes les cartes.
- Distribuez-les à tous les joueurs.

## Déroulement :

Le joueur qui commence lit sa carte à haute voix :

- Exemple : "J'ai les gants, qui a les skis ?"

Le joueur qui possède la carte correspondant à la question répond immédiatement :

- Exemple : "J'ai les skis, qui a le gilet ?"

Le jeu continue ainsi, chaque joueur lisant sa carte lorsque c'est son tour.

Les joueurs doivent écouter attentivement pour repérer quand ils ont la carte demandée.

La partie se termine lorsque la dernière carte est lue, et que la chaîne se referme sur la première carte.

J'ai ...  
Qui a...?

